

Profieldelen

Profiel Media, vormgeving en ICT	BB	KB	GL
1 Audiovisuele vormgeving en productie			
<p>Taak:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ een audiovisuele (AV) productie van 2 tot 3 minuten maken van script tot film en deze presenteren ○ een AV animatie van 20 seconden maken en presenteren van script tot eindproduct (bijvoorbeeld een stopmotion animatie) ○ van een onderwerp binnen een gegeven thema een fotodocumentaire maken met beeld en tekst en deze presenteren 			
P/MVI/1.1.			
<p>Deeltaak: aan de hand van een casus of opdracht een thema bedenken voor een AV productie en dat uitwerken tot een script en/of een storyboard</p> <p>De kandidaat kan:</p>			
1. een zelf bedacht thema benoemen, uitwerken en daarbij rekening houden met het doel, de doelgroep, de plaats en de sfeer		x	
2. een script maken voor een AV productie		x	
3. een storyboard maken voor een AV productie aan de hand van een zelf gemaakt of gegeven script		x	
4. een storyboard maken voor een AV productie aan de hand van een gegeven script	x		
P/MVI/1.2			
<p>Deeltaak: filmmateriaal maken met een camera</p> <p>De kandidaat kan:</p>			
1. digitale filmbeelden maken	x	x	
2. meerdere camera-standpunten gebruiken	x	x	
3. overzichtsbeelden maken	x	x	
4. close-up beelden maken	x	x	
P/MVI/1.3			
<p>Deeltaak: een digitaal AV product maken van zelfgemaakte opnames en daarover een presentatie verzorgen</p> <p>De kandidaat kan:</p>			
1. opgenomen beelden controleren en rangschikken	x	x	
2. beelden importeren, knippen en monteren met video-editing software	x	x	
3. effecten, titels en overgangen gebruiken	x	x	
4. geluidseffecten en muziek toevoegen	x	x	
5. gemonteerd materiaal exporteren of publiceren tot een film van 2 tot 3 minuten	x	x	
6. het proces en product presenteren en de keuzes beargumenteren		x	

P/MVI/1.4.			
Deeltaak: een idee voor het maken van een animatie uitwerken tot een script en een storyboard			
De kandidaat kan:			
1. een idee bedenken en beschrijven		x	
2. een script maken		x	
3. een storyboard maken aan de hand van een zelf gemaakt script		x	
4. een storyboard maken aan de hand van een gegeven script	x		
P/MVI/1.5			
Deeltaak: beelden maken voor een animatie			
De kandidaat kan:			
1. digitale beelden maken voor een animatie van 20 seconden	x	x	
2. beelden bewerken met een bewerkingsprogramma	x	x	
P/MVI/1.6	x	x	
Deeltaak: een animatie maken en hierover een presentatie verzorgen			
De kandidaat kan:			
1. beelden selecteren	x	x	
2. beelden importeren en een beweging simuleren	x	x	
3. tekst toevoegen	x	x	
4. geluidseffecten en muziek toevoegen	x	x	
5. gemonteerd materiaal exporteren of publiceren tot een animatie van minimaal 20 seconden	x	x	
6. het proces en product presenteren en de keuzes beargumenteren		x	
P/MVI/1.7			
Deeltaak: een onderwerp binnen een gegeven themabedenken en een verhaal schrijven voor een fotodocumentaire			
De kandidaat kan:			
1. onderzoek doen naar een onderwerp voor een fotodocumentaire		x	
2. een verhaal schrijven bij het gekozen onderwerp		x	
P/MVI/1.8			
Deeltaak: een verhaal fotograferen, hieruit een selectie maken met een bijpassend verhaal en als fotodocumentaire presenteren			
De kandidaat kan:			
1. een verhaal fotograferen met een gegeven aantal foto's	x	x	
2. meerdere camerastandpunten gebruiken	x	x	
3. composities maken volgens richtlijnen	x	x	
4. volgens richtlijnen digitale foto's maken en deze documenteren	x	x	
5. foto's selecteren aan de hand van criteria	x	x	
6. foto's bewerken met een fotobewerkingsprogramma	x	x	
7. het verhaal en de serie foto's presenteren	x	x	
8. keuzes bij het proces en product beargumenteren		x	
Voor het uitvoeren van de taak beheerst de kandidaat de voorwaardelijke kennis, vaardigheden en houding.	x	x	
Profiel Media, vormgeving en ICT	BB	KB	GL
2 2D en 3D vormgeving en productie			

<p>Taak:</p> <ul style="list-style-type: none"> o een 2D mediaproduct passend bij een doelgroep vormgeven, maken en presenteren o een 3Dmediaproduct passend bij een doelgroep vormgeven, maken en presenteren 			
P/MVI/2.1.			
<p>Deeltaak: een concept ontwikkelen voor een 2D mediaproduct</p> <p>De kandidaat kan:</p>			
1. in eigen woorden de verkregen opdracht uitleggen	x	x	
2. een idee ontwikkelen voor een 2Dproduct	x	x	
3. het werk voorbereiden en plannen		x	
4. onderzoek doen naar vormgeving van een 2Dproduct		x	
5. een schetsontwerp en een dummy maken van een 2Dproduct	x	x	
6. een concept presenteren	x	x	
P/MVI/2.2			
<p>Deeltaak: een 2D mediaproduct realiseren en presenteren</p> <p>De kandidaat kan:</p>			
1. de realisatie voorbereiden	x	x	
2. het product maken volgens opdrachteisen en concept met de juiste materialen en technieken	x	x	
3. de nabewerking uitvoeren	x		
4. een bij het product passende presentatie geven over het product en het proces		x	
5. keuzes bij het proces en het product beargumenteren		x	
P/MVI/2.3			
<p>Deeltaak: een concept ontwikkelen voor een 3D mediaproduct</p> <p>De kandidaat kan:</p>			
1. in eigen woorden de verkregen opdracht uitleggen	x	x	
2. een idee ontwikkelen voor een 3D product		x	
3. het werk voorbereiden en plannen		x	
4. onderzoek doen naar vormgeving van een 3Dproduct		x	
5. een schetsontwerp en model maken van een 3Dproduct	x	x	
6. een concept presenteren	x	x	
P/MVI/2.4			
<p>Deeltaak: een 3D mediaproduct realiseren en presenteren</p> <p>De kandidaat kan:</p>			
1. de realisatie voorbereiden	x	x	
2. het product met de juiste materialen en technieken maken volgens opdrachteisen en ontwikkelde concept	x	x	
3. onderdelen op juiste wijze monteren	x	x	
4. een bij het product passende presentatie geven over het product en het proces		x	
5. keuzes bij het proces en het product beargumenteren		x	
Voor het uitvoeren van de taak beheerst de kandidaat de voorwaardelijke kennis, vaardigheden en houding.	x	x	

Profiel Media, vormgeving en ICT	BB	KB	GL
3 ICT			
Taak: <ul style="list-style-type: none"> ○ hardware assembleren, onderdelen vervangen en onderhouden ○ software installeren en veelvoorkomende problemen oplossen ○ een ICT-infrastructuur installeren in een gebouw ○ eindgebruikers informeren en adviseren over ICT-producten en het gebruik ervan 			
P/MVI/3.1.			
Deeltaak: hardware assembleren, aansluiten, vervangen en onderhouden			
De kandidaat kan:			
1. hardware onderdelen assembleren op basis van gegeven specificaties	x	x	
2. hardware onderdelen aansluiten	x	x	
3. hardware onderdelen vervangen	x	x	
4. eenvoudige storingen signaleren en oplossingen bedenken en uitvoeren	x	x	
P/MVI/3.2.			
Deeltaak: systemen en applicaties installeren en configureren op basis van de wensen van de klant			
De kandidaat kan:			
1. controleren of de systeeminstellingen aan de eisen van de klant en de software voldoen	x	x	x
2. van een gegeven plaats software downloaden	x	x	x
3. voorstellen doen voor ICT-systemen en software		x	x
4. een plan van aanpak voor het configureren van een ICT-systeem maken		x	x
5. controleren of de installatie en configuratie naar tevredenheid werken	x	x	x
6. fouten en problemen bij een geïnstalleerd systeem signaleren en voorkomen	x	x	x
P/MVI/3.3.			
Deeltaak: een eenvoudige ICT-infrastructuur in een gebouw installeren			
De kandidaat kan:			
1. nieuwe ontwikkelingen benoemen en toepassen binnen de ICT die invloed hebben op de keuze voor een ICT-infrastructuur		x	x
2. bij het installeren van een eenvoudige ICT-infrastructuur de juiste materialen, gereedschappen en werkwijze kiezen en gebruiken	x	x	x
3. (bekabelings)tekeningen gebruiken voor de installatie van een eenvoudige ICT-infrastructuur	x	x	x
P/MVI/3.4.			
Deeltaak: een eindgebruiker informeren en adviseren over ICT-producten en het gebruik ervan			
De kandidaat kan:			
1. een eindgebruiker advies geven over aan te schaffen ICT-producten passend bij een gegeven gebruiksdoel	x	x	x
2. een kostenberekening maken van aan te schaffen ICT-producten		x	x
3. vakspecialistische vragen beantwoorden over de mogelijkheden van ICT-producten voor een gebruiksdoel		x	x
4. een database maken		x	x
5. beknopt en stapsgewijs instructies en FAQ's schrijven		x	x
6. bij instructie en toelichting rekening houden met het niveau van de gebruiker	x	x	x
Voor het uitvoeren van de taak beheerst de kandidaat de voorwaardelijke kennis, vaardigheden en houding.	x	x	x

Profiel Media, vormgeving en ICT	BB	KB	GL
4 Interactieve vormgeving en productie			
Taak: <ul style="list-style-type: none"> ○ aan de hand van een thema een digitaal interactief document ○ ontwerpen en maken voor verschillende soorten apparaten ○ een website ontwerpen en maken ○ een app(licatie) ontwerpen en maken met een app-ontwikkelomgeving, geschikt voor verschillende soorten apparaten 			
P/MVI/4.1			
Deeltaak: een ontwerp maken voor een digitaal interactief document			
De kandidaat kan:			
1. doelstelling(en), thema en doelgroep van een interactief document formuleren		x	x
2. in schetsen lay-out, typografie, beelden en bediening van een interactief document zichtbaar maken		x	x
3. een gebruiksvriendelijk ontwerp maken, passend bij (een gegeven)thema en de doelgroep en geschikt voor verschillende schermformaten		x	x
P/MVI/4.2			
Deeltaak: een ontwerp omzetten in eendigitaal interactief document			
De kandidaat kan:			
1. beeld, geluid, tekst, beweging en grafische elementen, ordenen, opmaken en geschikt maken voor beeldscherm	x	x	x
2. gebruiksvriendelijke schermnavigatie aanbrenge		x	x
3. een interactief document compatibel maken voor minimaal 2 soorten apparaten	x	x	x
4. een interactief documentwerkend maken en de werking controleren	x	x	x
5. een interactief documentverspreiden		x	x
P/MVI/4.3			
Deeltaak: een ontwerp maken voor een website			
De kandidaat kan:			
1. een thema en doelgroep bepalen voor een website		x	x
2. in schetsen een sfeer, typografie en lay-out zichtbaar maken		x	x
3. een flowchart maken	x	x	x
4. tekst- en beeldbestanden selecteren, archiveren en bewerken	x	x	x
P/MVI/4.4			
Deeltaak: ontwerp omzetten in een werkende website			
De kandidaat kan:			
1. teksten, grafische elementen en beelden opmaken voor een website met webdesignsoftware	x	x	x
2. pagina's linken en een navigatiestructuur aanbrenge	x	x	x
3. bewegende media toevoegen	x	x	x
4. links toevoegen	x	x	x
5. een ontworpen website controleren, gebruiksklaar maken en uploaden	x	x	x
6. ontwerp en de keuzes die zijn gemaakt, toelichten	x	x	x

P/MVI/4.5			
Deeltaak: onderzoek doen naar het doel en gebruik van een te ontwerpen app			
De kandidaat kan:			
1. doel en doelgroep van een te ontwerpen app beschrijven		x	x
2. het gedrag van een gebruiker bepalen en beschrijven		x	x
3. de navigatie van een app schematisch weergeven		x	x
4. de sfeer van een te ontwerpen app weergeven in een moodboard		x	x
P/MVI/4.6			
Deeltaak: onderzoeksgegevens omzetten in een functioneel ontwerp voor een app			
De kandidaat kan:			
1. schetsen maken voor de layout	x	x	x
2. schetsen maken voor het bedieningspaneel	x	x	x
3. afbeeldingen, animaties, teksten, filmbeelden, etc. passend maken bij de sfeer	x	x	x
4. schetsen uitwerken in diverse formaten, geschikt voor verschillende soorten apparaten	x	x	x
5. ontwerp en de keuzes die zijn gemaakt, toelichten	x	x	x
P/MVI/4.7			
Deeltaak: een ontwerp omzetten in een werkende app			
De kandidaat kan:			
1. besturingselementen interactief maken	x	x	x
2. afbeeldingen, animaties, teksten, filmbeelden, et cetera. toevoegen	x	x	x
3. een app werkend maken voor diverse soorten apparaten	x	x	x
4. een app testen en presenteren	x	x	x
Voor het uitvoeren van de taak beheerst de kandidaat de voorwaardelijke kennis, vaardigheden en houding.	x	x	x