

Profiel Media, Vormgeving en ICT	BB	KB	GL
Keuzedeel 4: Printmedia productie			
Taak: ○ een eenvoudig printmedia-product ontwerpen, vervaardigen en opleveren			
K/MVI/4.1			
Deeltaak: een schetsontwerp voor drukwerk maken			
De kandidaat kan:			
1. een stramien ontwerpen op basis van een aangeleverd idee	x	x	x
2. een typografischets ontwerpen	x	x	x
3. een illustratie ontwerpen	x	x	x
K/MVI/4.2			
Deeltaak: met gebruik van aangeleverd tekst- en beeldmateriaal een pagina opmaken			
De kandidaat kan:			
1. beelden, teksten en illustraties scannen	x	x	x
2. een basisstramien aanmaken in een opmaakprogramma	x	x	x
3. bestanden importeren en converteren	x	x	x
4. tekst en beeld positioneren	x	x	x
5. bestandsbeheer toepassen	x	x	x
K/MVI/4.3			
Deeltaak: eenvoudig drukwerk printen in diverse druktechnieken			
De kandidaat kan:			
1. bestanden importeren	x	x	x
2. een printer instellen	x	x	x
3. de software die de printer aanstuurt instellen	x	x	x
4. het juiste papier/materiaal selecteren	x	x	x
5. een printer bedienen en storingen oplossen	x	x	x
K/MVI/4.4			
Deeltaak: de nabewerking van een gemaakt product verzorgen			
De kandidaat kan:			
1. een snijmachine instellen	x	x	x
2. een snijmachine bedienen	x	x	x
Voor het uitvoeren van de taak beheerst de kandidaat de voorwaardelijke kennis, vaardigheden en houding.	x	x	x